DEELNAMEVOORWAARDEN WEDSTRIJD: GAMEFORCE & FACTS 2019 SUPER MARIO MAKER 2 SPEEDRUN CHALLENGE - BOUWERS

ALGEMENE VOORWAARDEN

De wedstrijd hieronder vermeld bij de **Specifieke deelnamevoorwaarden** om de hieronder beschreven prijzen te winnen is een initiatief van Nintendo Benelux B.V., Zoomstede 21, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, met Belgische vestiging te Italiëlei 124 bus 102, 2000 Antwerpen (hierna “Nintendo”).

Deelname aan de wedstrijd houdt aanvaarding van de huidige deelnamevoorwaarden en van eventuele beslissingen van Nintendo betreffende de wedstrijd in. In geval van tegenstrijdigheid tussen de algemene en specifieke wedstrijdvoorwaarden hebben de bepalingen van de specifieke wedstrijdvoorwaarden voorrang.

De wedstrijd staat open voor personen die op Belgische grondgebied wonen, met uitzondering van personeelsleden en medewerkers van Nintendo of betrokken toeleveranciers en deelname is gratis.

Deelnemers onder de 16 jaar verklaren hierbij toestemming van hun wettelijke vertegenwoordigers te hebben gekregen voor deelname aan de wedstrijd en aanvaarding van de huidige voorwaarden. Indien blijkt dat die toestemming niet is gegeven, kan Nintendo ervoor kiezen om de prijs niet uit te keren, tenzij de deelnemer alsnog aantoont toestemming te hebben verkregen van zijn wettelijke vertegenwoordigers. Nintendo heeft te allen tijde het recht om een deelnemer te vragen een kopie van een geldig legitimatiebewijs te tonen. Zij houdt zich het recht voor een alternatieve winnaar te kiezen, indien een origineel verkozen winnaar zijn/haar identiteit, leeftijd en, ingeval van minderjarige deelnemers, toestemming van zijn/haar wettelijke vertegenwoordiger niet kan bewijzen binnen de [7] dagen na verzending van het verzoek door Nintendo.

Nintendo wijst iedere aansprakelijkheid af indien de duur van de wedstrijd wordt gewijzigd of deze wordt aangepast of geannuleerd en niet kan worden overgegaan tot prijsuitreiking ingevolge overmacht of enig ander feit dat zich voordoet buiten de wil van Nintendo, zonder dat hierdoor enige aanspraak op schadevergoeding in hoofde van de deelnemers ontstaat.

Nintendo heeft het recht om een deelnemer van een actie uit te sluiten indien Nintendo redenen heeft om aan te nemen dat de deelnemer onjuiste, onvolledige of misleidende gegevens heeft verstrekt of op andere wijze fraude pleegt of probeert te plegen.

Nintendo kan in geen enkel geval verantwoordelijk worden gesteld voor de opgave door de deelnemer van verkeerde informatie, zoals, zonder daartoe te zijn beperkt, telefoonnummer, e-mail- of huisadres, waardoor de deelnemer niet kan worden bereikt.

Deelnemers die hun deelname op onjuiste of onvolledige wijze invullen, worden gediskwalificeerd en komen derhalve niet in aanmerking voor de toekenning van prijzen.

De prijzen zijn onder voorbehoud van beschikbaarheid. Indien de getoonde prijzen niet meer, of zeer moeilijk te verkrijgen zijn, behoudt Nintendo zich het recht voor een gelijkwaardige alternatieve prijs aan te bieden.

DEELNAMEVOORWAARDEN GAMEFORCE & FACTS 2019 SUPER MARIO MAKER 2 SPEEDRUN CHALLENGE - BOUWERS

De prijzen zijn niet inwisselbaar voor contant geld of een andere prijs.

De prijzen zullen ter persoonlijke attentie van de winnaars per post gestuurd worden. Indien een prijs verstuurd wordt, kan Nintendo niet verantwoordelijk gehouden worden voor beschadiging of verlies van de prijs door de postdiensten of een vertraging in ontvangst. Ingeval de prijzen aangetekend worden opgestuurd, kan Nintendo eveneens niet worden aansprakelijk gesteld voor schade, verlies of vertraging wanneer de prijs niet wordt afgehaald door de winnaar.

Nintendo is niet aansprakelijk voor enig verlies, schade of verwonding opgelopen als gevolg van deelname aan de wedstrijd en/of de aanvaarding of het gebruiken van enige prijs, met uitzondering van haar aansprakelijkheid die zij wettelijk niet kan uitsluiten in welk laatste geval haar aansprakelijkheid, waar wettelijk toegelaten, beperkt is tot een bedrag van 1000 EUR.
Voor zover niet wettelijk verboden, beperkt de aansprakelijkheid van Nintendo zich in ieder geval tot voorzienbare schade die kenmerkend is voor het contract, met name schade die het gevolg is van niet-naleving van essentiële contractuele verplichtingen door de officiële of plaatsvervangende vertegenwoordiger van Nintendo, en die niet het gevolg is van aantasting van de gezondheid, levensverlies of lichamelijk letsel of vorderingen onder de toepasselijke wetgeving inzake productaansprakelijkheid. Essentiële contractuele verplichtingen zijn taken waarvan de naleving noodzakelijk is voor het juiste verloop van de wedstrijd, en waarvan de deelnemers in de naleving ervan kunnen vertrouwen.

Nintendo is niet aansprakelijk voor schade die niet wordt omschreven in de voorgaande paragrafen.

Nintendo kan te allen tijde deze deelnamevoorwaarden wijzigen; wij raden daarom aan om deze voorwaarden regelmatig te raadplegen. Nintendo garandeert niet de ongestoorde en ononderbroken werking van haar website(s) of de door haar geleverde of gebruikte diensten. Ondanks de grootst mogelijke zorg die Nintendo aan het beheer van de website(s) besteedt, is het mogelijk dat de informatie onvolledig of onjuist is. De deelnemer is zelf verantwoordelijk voor adequate voorzieningen (zoals telecommunicatievoorzieningen) om aan de actie deel te nemen.

Nintendo is niet verantwoordelijk of aansprakelijk voor kosten die de deelnemer in verband met deelname aan de actie maakt.

In alle gevallen waarin deze deelnamevoorwaarden niet voorzien, beslist de Directie van Nintendo.

Het besluit van de Directie van Nintendo is niet voor beroep vatbaar.

In geval van klachten kan contact worden opgenomen via contact@nintendo.be. De klacht zal door Nintendo onderzocht worden en Nintendo zal binnen een redelijke termijn antwoorden.

Op deze deelnamevoorwaarden en de actie is voor deelnemers het Nederlands recht van toepassing.

DEELNAMEVOORWAARDEN GAMEFORCE & FACTS 2019 SUPER MARIO MAKER 2 SPEEDRUN CHALLENGE - BOUWERS

SPECIFIEKE DEELNAMEVOORWAARDEN GAMEFORCE & FACTS 2019 SUPER MARIO MAKER 2 SPEEDRUN CHALLENGE - BOUWERS

Om in aanmerking te komen voor de in het kader van deze wedstrijd ter beschikking gestelde prijzen, is vereist dat deelnemers in de periode van **vrijdag 27 september** tot en met **vrijdag 11 oktober 23:59:59 CEST (FACTS)**;

1) Een level bouwen in de game Super Mario Maker 2 voor de Nintendo Switch in één van vier categorieën: “Makkelijk – Normaal – Moeilijk – Supermoeilijk”
2) Het Level-ID van het gebouwde level samen met het Maker-ID dat gekoppeld is aan het account doorstuurt naar event@Nintendo.be
3) Het level of het account van de maker niet verwijst naar andere merken
4) Het level of het account van de maker geen ongepaste woorden of taal bevat
5) Het level dat wordt doorgestuurd verder niet publiekelijk gedeeld wordt door de maker.

Er worden in totaal **4 winnaars** gekozen. De te winnen prijs omvat een Super Mario Maker 2-goodiebag en een duoticket naar de beurs FACTS.

De winnaars van de wedstrijd worden ten laatste op **woensdag 16 oktober 23:59:59 CEST (FACTS)** bekend gemaakt via de artikelpagina van deze wedstrijd op de website van Nintendo. De deelnemers stemmen hierbij specifiek in met publicatie van hun naam, social media profiel (met profielfoto) en een afbeelding of screenshot van hun winnend bericht.

Zodra de winnaar bekend is gemaakt, dient deze binnen 7 dagen een persoonlijk bericht te sturen naar prijsvraag@nintendo.be met hun naams- en adresgegevens. Nintendo neemt vervolgens contact op met de winnaar om een datum en tijdstip voor de prijsuitreiking af te spreken. Neemt een winnaar niet binnen de genoemde termijn of via de voorgeschreven wijze contact op met Nintendo dan vervalt het recht op de prijs. Nintendo heeft dan het recht om op dezelfde wijze als hierboven beschreven een andere winnaar te selecteren

Door deelname aan deze prijsvraag:
- verklaart en waarborgt de deelnemer (of indien deze jonger is dan 18 jaar, zijn wettelijke vertegenwoordiger) dat zij/hij als enige alle vereiste rechten heeft of heeft verkregen om de inzending te delen en voor het verder gebruik ervan door Nintendo, waaronder, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, merken en andere eigendomsrechten (intellectuele eigendomsrechten). Als een deelnemer een inzending stuurt waarin andere mensen worden getoond, is het noodzakelijk dat de deelnemer hier van tevoren hun uitdrukkelijke toestemming voor krijgt. Iedere deelnemer verbindt er zich verder toe geen foto’s of andere inhoud te sturen die (mogelijkerwijs) inbreuk maken op het recht op eerste bekendmaking, recht op privacy, portretrecht, persoonlijkheidsrechten, auteursrecht, merkenrechten of andere rechten van derden; wat betreft persoonsgegevens wordt verwezen naar de hoofding Privacy Verklaring hieronder. Indien de inzending persoonsgegevens omvat zal de verwerking hiervan beperkt worden conform wat is voorzien in de Privacy Verklaring hieronder.

- verklaart de deelnemer (of indien deze jonger is dan 16 jaar, zijn wettelijke vertegenwoordiger) zich er uitdrukkelijk mee akkoord dat Nintendo de intellectuele eigendomsrechten op de inzending (in al dan niet gewijzigde vorm inclusief maar niet beperkt tot het aanpassen van de kleur, inkorten, aanvullen enz.) zonder nadere aankondiging voor commerciële marketing- en promotiedoeleinden kan gebruiken. Dit

DEELNAMEVOORWAARDEN GAMEFORCE & FACTS 2019 SUPER MARIO MAKER 2 SPEEDRUN CHALLENGE - BOUWERS

gebruik omvat zonder hiertoe beperkt te zijn reproductie, verwerking, distributie en publicatie van de inzendingen en het openbaar maken van de inzendingen in elke mogelijke vorm en alle denkbare media (in drukwerk of elektronische vorm, voor internet, apps, tv, radio, bioscoop enz..). De deelnemer zal voor voormeld gebruik geen nadere vergoeding, in welke vorm dan ook, ontvangen; Het recht om inzendingen te gebruiken wordt voor de duur van de intellectuele eigendomsrechten hierop gegeven, zonder territoriale beperkingen. Het recht kan zonder enige beperking worden overgedragen of in licentie worden gegeven aan derden, en in het bijzonder aan bedrijven die aan Nintendo zijn gelieerd. Nintendo zorgt ervoor dat deelnemers niet op een negatieve manier worden afgeschilderd door Nintendo's gebruik van de inzendingen, maar wordt niet beperkt in het gebruik van de inzendingen. Deelnemers zien af van het recht om het definitieve product, de videoclip, de app, het reclamemateriaal, het videoscript of het drukwerk dat mogelijk in combinatie hiermee wordt gebruikt te controleren of goed te keuren.

- verklaart de deelnemer zich er uitdrukkelijk mee akkoord dat zijn/haar naam, Maker-ID en foto van het level op www.twitter.com/nintendoBE_NL, www.instagram.com/NintendoSwitchNL, www.instagram.com/NintendoBE, https://www.facebook.com/nintendoswitchNL, worden geplaatst overeenkomstig de toepasselijke algemene voorwaarden die op deze websites van toepassing zijn en die de deelnemer hierbij verklaart te hebben gelezen en aanvaard.

- verklaart de deelnemer akkoord te zijn dat deelname aan het speel-aspect binnen zijn ingezonden categorie van de Super Mario Maker 2 Speedrun Challenge op de beurs uitgesloten is.

Elke inzending mag slechts één keer verstuurd worden.
Nintendo behoudt zich het recht voor om deelnemers inzendingen die als ongepast worden beschouwd, uit de wedstrijd uit te sluiten. Als ongepaste inzendingen zullen met name worden beschouwd, zonder hiertoe te zijn beperkt :

a. inzendingen die mogelijkerwijs inbreuk plegen op iemands persoonlijkheidsrechten, privacy of portretrecht;
b. inzendingen die mogelijkerwijs inbreuk plegen op auteursrechten, merkenrechten of andere eigendomsrechten van derde partijen;
c. materiaal dat redelijkerwijs kan worden beschouwd als lasterlijk, beledigend, beschamend, bedreigend, misbruik, pesterij, vulgair, obsceen, hatelijk, seksueel expliciet, of racistisch, kwetsend of anderszins bezwaarlijk.

Nintendo kan, geheel naar eigen inzicht, ook ander materiaal weigeren dat door haar wordt aangemerkt als ongeschikt voor deze wedstrijd.

Privacy Verklaring

Nintendo eerbiedigt uw rechten met betrekking tot de bescherming van uw persoonsgegevens. Nintendo Benelux B.V., Nederlandse vestiging, Zoomstede 21, 3431 HK Nieuwegein en Belgische vestiging, Italiëlei 124 bus 102, 2000 Antwerpen als organisator van de wedstrijd en Nintendo of Europe GmbH, Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt, Duitsland, (gezamenlijk “Nintendo-groep”) die de website nintendo.be en nintendo.nl uitbaten, maken uitsluitend gebruik van en verwerken uw persoonsgegevens in de mate dat en voor de tijd die nodig is voor de wedstrijd en overeenkomstig Verordening (EU) 2016/679 van het Europese Parlement en de Europese Raad van 27 April 2016 - 'AVG'.

Uw persoonsgegevens worden tevens verwerkt om uw deelname aan de wedstrijd mogelijk te maken. Nintendo, tenzij hierin anders voorzien, zal in het bijzonder uw gegevens niet overdragen aan enige derde partij en/of uw gegevens gebruiken/verwerken voor promotionele of andere doeleinden andere dan deze die expliciet vermeld zijn (ondernemingen die eventueel diensten aanbieden in het kader van de organisatie van de wedstrijd, handelen namens Nintendo en verplicht zijn om gegevens te verwerken overeenkomstig de hierin beschreven principes worden niet als derde beschouwd).

De verwerking van uw persoonsgegevens gebeurt onder controle en toezicht van Nintendo Benelux B.V., Nederlandse vestiging en Belgische vestiging en Nintendo of Europe GmbH. Nintendo heeft de nodige maatregelen genomen om te vermijden dat niet-gemachtigde personen toegang zouden krijgen tot uw persoonsgegevens en/of dat deze op onrechtmatige wijze zouden worden verwerkt, accidenteel verloren zouden gaan, vernietigd of beschadigd zouden worden. In de mate dat uw persoonsgegevens toegankelijk zouden zijn voor verwerkers heeft Nintendo de nodige contractuele regelingen getroffen om de vertrouwelijkheid en veiligheid van uw gegevens en, meer in het bijzonder, hun verwerking conform de vereisten van de AVG te garanderen.

Als betrokkene hebt u een aantal rechten. U kunt, onder de voorwaarden voorzien door de toepasselijke wetgeving inzake gegevensbescherming:

- toegang krijgen tot uw gegevens en hiervan een kopie verkrijgen op aanvraag;
- aanpassing van onjuiste of onvolledige informatie door de organisatie eisen;
- eisen dat Nintendo uw gegevens wist of stopt met het verwerken van uw gegevens, bijvoorbeeld wanneer uw gegevens niet langer noodzakelijk voor de verwerkingsdoeleinden;
- bezwaar aantekenen tegen de verwerking van uw gegevens wanneer Nintendo gerechtvaardigde belangen aangeeft als rechtsgrond voor de verwerking;
- de persoonsgegevens in een gestructureerde, gangbare en machineleesbare vorm te verkrijgen om ze over te dragen aan een andere verwerkingsverantwoordelijke; en
- Nintendo te verzoeken om de verwerking van uw gegevens tijdelijk stop te zetten indien de gegevens onjuist zijn, of indien er een geschil is over het feit of uw belangen voorrang hebben op de gerechtvaardigde gronden van de organisatie voor de verwerking van uw gegevens.

Indien u deze rechten wenst uit te oefenen, wordt u verzocht een toegangsaanvraag in te vullen en aan de functionaris voor gegevensbescherming te richten. Dit kan via Nintendo of Europe GmbH, t.a.v.: Legal Department, Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt am Main, Germany, of per e-mail naar dataprotectionofficer@nintendo.de. Indien u meent dat Nintendo uw rechten op gegevensbescherming niet naleeft, kunt u een klacht richten aan de bevoegde gegevensbeschermingsautoriteit:

DEELNAMEVOORWAARDEN GAMEFORCE & FACTS 2019 SUPER MARIO MAKER 2 SPEEDRUN CHALLENGE - BOUWERS

In België:

Gegevensbeschermingsautoriteit
Drukpersstraat 35
1000 Brussel
www.gegevensbeschermingsautoriteit.be

Deze promotie wordt op geen enkele manier gesponsord, goedgekeurd of beheerd door, of is geassocieerd met, Facebook, Twitter of Instagram. Facebook, Twitter en Instagram zijn in geen geval aansprakelijk ten aanzien van de deelnemers voor enige schade ingevolge deelname aan deze wedstrijd.